



Liga Deportiva Barrial PIO XII

HOJA DE VOCALÍA No. 2030

Categoría: MÁXIMA Fecha: Domingo - Mayo 24, 2026 Hora: 14:00 Cancha: LIGA PIO XII

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: Cracks IOS | MÁXIMA

GONZÁLEZ ARTIGAS					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Luis Revelo
✓					4 - Christian Revelo
✓					9 - José Zapata
✓		⚽x1			10 - Jairo Revelo
✓		⚽x1			11 - Estalin Zapata
✓					19 - Felipe Obando
✓		⚽x1			82 - Xavier Castro

Jugadores sancionados en la vocalía No.2030

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 25.50**

FLUMINENSE DC					
8					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Victor Castro
✓					6 - Mario Campaña
✓		⚽x2			8 - Jhon Ulloa
✓		⚽x1			9 - Ricardo Castillo
✓		⚽x1			10 - Victor Lasluisa
✓		⚽x4	🟡x1		11 - Steeven Vasquez
✓					12 - Juan Quinga
✓					14 - Carlos Castro
✓					16 - Francis Betancourt
✓					19 - Anthony Lasluisa
✓					21 - Diego Ramos

Jugadores sancionados en la vocalía No.2030

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 16.50**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial PIO XII, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial PIO XII.



Liga Deportiva Barrial PIO XII
HOJA DE VOCALÍA No. 2030

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final González Artigas (3) - Fluminense DC (8), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: Cracks IOS

Nombre: Cracks IOS

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Fluminense DC:

* No. 11 - Steeven Vasquez

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

